



# Spieleitplanung Trippstadt

## Arbeitsgruppe Spieleitplanung

### 8. Sitzung: 01. Oktober 2009

Anwesend: Hr. Kitzmann, Hr. Streeb, Fr. Momperé, Fr. Jacobaufderstroth, Fr. Hülsewede, Hr. Bohnert, Fr. Freeman, Hr. Drumm, Hr. Rosenkranz, Hr. Schäfer + Fr. Kolarova (Ingenieurbüro Stadt+Natur), Martin Theodor (KOBRA-Beratungszentrum)

### **Spielplatz**

Am 30. September fand in der Zeit von 10 – 12.30 Uhr eine Modellbauaktion mit 17 Kindern und einem Vater statt. Die Ergebnisse befinden sich im Anhang. Die Einladungen wurden von der Grundschule verteilt. Vonseiten der AG waren Fr. Momperé, Hr. + Fr. Hülsewede und Hr. Theodor dabei. Hr. Schäfer wird bis Anfang November einen Entwurf auf Grundlage der Aussagen der Beteiligungsaktion anfertigen. Dieser wird dann den Kindern vorgestellt.

### **Dirt-Bahn**

Am heutigen Tag haben 8 Jugendliche zusammen mit Hr. Drumm, Hr. Rosenkranz, Hr. Kitzmann, Hr. Schäfer und Hr. Theodor zwei mögliche Standorte besichtigt. Von diesen beiden ist der Brunnenstollen das favorisierte Gelände. Hr. Granson wird am 06. Oktober ein Gespräch mit den Forst führen, denn diesem gehört das Gelände.

### **Überprüfung des Spieleitplans**

- Fr. Kolarova stellt den Entwurf zum Spieleitplan vor. Aufgrund der Fülle der Informationen bekommt die Arbeitsgruppe die Hausaufgabe, bis zum 15. Oktober den Entwurf durchzuarbeiten und Rückmeldungen zu geben.
- Danach wird der Spieleitplan den Kindern, Jugendlichen und Senioren vorgestellt. Neben der Vorstellung geht es hauptsächlich um die Festlegung der Prioritäten der einzelnen Maßnahmen aus Sicht der Zielgruppen. Die Überprüfung mit den Kindern in der Grundschule übernimmt Fr. Momperé, mit den Jugendlichen Fr. Jacobaufderstroth und mit den Senioren (Elisabethenverein?) Hr. Streeb. Bei allen ist Hr. Theodor mit dabei.

### **Öffentlichkeitsarbeit**

- Es gibt nun einen Schaukasten für die Spieleitplanung.
- Im Amtsblatt soll eine dauerhafte Rubrik über die Spieleitplanung entstehen. Hr. Theodor wird als erstes einen Bericht über die beiden Starterprojekte und den Hinweis auf die nächste AG-Sitzung schreiben.

## **Kopf der Arbeitsgruppe**

Hr. Theodor erwähnt, dass nach Beschluss des Spielleitplans die Arbeitsgruppe sich weiterhin treffen wird, um die begonnenen und geplanten Maßnahmen umzusetzen. Aus diesem Grund wird es notwendig, dass sich eine oder zwei Personen aus dem Arbeitskreis für die Spielleitplanung als „Kopf“ verantwortlich zeigen.

## **Nächstes Treffen**

Donnerstag, 19. November 2009 um 19.30 Uhr

Thema: Öffentlichkeitsarbeit